

Round Robin Tävlingsformat

Round Robin är en variant av parallellpuckel. Åkarna delas in i grupper och inom varje grupp får alla möta alla. Från varje grupp går sedan bästa (en eller flera) åkare vidare till semifinaler till en vanlig parallell-stege som slutförs enligt de vanliga tävlingsreglerna. I RR kommer åkarna alltid få genomföra flera åk, till skillnad mot vanlig parallell där utslagning börjar redan i första omgången.

Det är **alltid arrangerande klubb som avgör** om formatet ska användas eller inte.

Vanliga anledningar till att genomföra en RR;

- Få deltagare
- Luftigt tävlingschema i övrigt
- Kort omloppstid för åkarna
- Kort backe (det blir många åk som frestar på i en lång backe)
- Endast en tävlingsdag (trist för de som annars bara får ett åk i tävlingen)

Enligt standard RR-format är det **maximala antalet deltagare 20**. Stegen för 20 deltagare blir dock ganska omfattande med totalt 44 åk, så en rekommendation kan vara att köra RR med max 16 deltagare.

Det är att föredra om arrangerande klubb **redan i inbjudan** går ut med information om de har för avsikt att genomföra RR-formatet, och om det finns ett tydligt kriterium som avgör detta, exempelvis **upp till och med 16 deltagare**.

Vanligtvis förekommer RR bara i ungdomsklassen, men kan genomföras även i elit om det finns särskilda skäl till det.

RR-mallar finns för följande antal deltagare, upp till och med;

- 2 – En grupp, tre omgångar, ingen semi (3 åk)
- 3 – En grupp, sex omgångar, ingen semi (6 åk)
- 4 – En grupp, tre omgångar, semi med alla deltagare (10 åk)
- 5 – En grupp, fem omgångar, semi med de fyra bästa (14 åk)
- 6 – Två grupper, sex omgångar, semi med de två bästa från varje grupp (16 åk)
- 8 – Två grupper, tre omgångar, semi med de två bästa från varje grupp (16 åk)
- 10 – Två grupper, fem omgångar, semi med de två bästa från varje grupp (24 åk)
- 12 – Fyra grupper, sex omgångar, bästa från varje grupp till semi (28 åk)
- 16 – Fyra grupper, tre omgångar, bästa från varje grupp till semi (28 åk)
- 20 – Fyra grupper, fem omgångar, bästa från varje grupp till semi (44 åk)

Åkarna placeras i grupper utifrån ranking. Är det exempelvis fyra grupper så kommer de fyra bäst rankade åkarna gå till varsin grupp och övriga åkare placeras utifrån sin ranking enligt en färdig mall.

Här följer ett exempel på "gruppspelet" i en tävling med 10 deltagare. Kolumnen till vänster är åkarens ranking, dvs i första gruppen kommer den bäst rankade åkaren vara på rad 1, och den näst bästa först i grupp 2, och därefter enligt resterande ranking. I varje heat är gult ett åk och grönt ett annat (färgen har ingen betydelse, det är bara för markering vilka som ska mötas). R resp B talar om vilken åkare som ska åka vilken bana. I grupper med ojämnt antal deltagare (i exemplet är det fem) så blir det åkare som får stå över ett heat, markeras med vitt.

	Heat 1	Heat 2	Heat 3	Heat 4	Heat 5	
1	R	R	B	B		Nr 1 går till SF 1 (B)
4		B	R	B	R	Nr 2 går till SF 2 (B)
6	B	R	R		B	
8	R		B	R	B	
10	B	B		R	R	
	Heat 1	Heat 2	Heat 3	Heat 4	Heat 5	
2	R	R	B	B		Nr 1 går till SF 2 (R)
3		B	R	B	R	Nr 2 går till SF 1 (R)
5	B	R	R		B	
7	R		B	R	B	
9	B	B		R	R	

Domarna bedömer vanligtvis åkarna sinsemellan enligt det vanliga 25 poäng-systemet för parallellpuckel och för varje åk/match renderas därefter resultatpoäng;

- 3 poäng för vinst
- 2 poäng om man går i mål (men inte vinner)
- 1 poäng för DNF
- 0 poäng för DNS

När gruppen är klar så räknas resultatpoängen ihop för att ta ut vilka åkare som går vidare. Vid lika resultatpoäng så avgör sammanräknade domarpoäng, det vill säga totalen av alla fördelade 25 poäng per åk som åkaren samlat ihop av domarna.

Om det inte går att fylla en panel fullt, säg att vi hade 9 åkare i det här exemplet, då kommer det inte finnas någon åkare med ranking 10, alltså blir det bara 4 deltagare i grupp 1. Alla matcher där nr 10 ska delta försvinner (och det delas inte ut några poäng för dem heller).

Så här skulle en sådan panel se ut;

	Heat 1	Heat 2	Heat 3	Heat 4	Heat 5	
1	R		B	B		Nr 1 går till SF 1 (B)
4		B	R		R	Nr 2 går till SF 2 (B)
6	B	R	R			
8			B	R	B	
10						
	Heat 1	Heat 2	Heat 3	Heat 4	Heat 5	
2	R	R	B	B		Nr 1 går till SF 2 (R)
3		B	R	B	R	Nr 2 går till SF 1 (R)
5	B	R	R		B	
7	R		B	R	B	
9	B	B		R	R	

Exempel från en riktig tävling

SVENSKA CUPEN FINALEN 2024, KUNGSBERGET - UNGDOM TJEJER												
GROUP 1												
RANK	BIB	Namn		Klubb		Heat 1		Heat 2		Heat 3	Poäng	Plac
1	51	HEDBERG	Olivia	VFMT	22	3	25	3			6	1
4	53	JANDER	Lo	VFMT	3	2			23	3	5	2
6	52	TEJLE	Ebba	VFMT			0	2	2	2	4	3
8											0	
GROUP 2												
RANK	BIB	Namn		Klubb		Heat 1		Heat 2		Heat 3	Poäng	Plac
2	56	ATTORPS	Sigrid	VFMT	15	3	16	3	10	2	8	2
3	54	HANSSON	Harriet	VFMT	10	2	20	3	25	3	8	1
5	55	ALGELL	Elsa	VFMT	9	2	9	2	0	2	6	4
7	15	LILJEBAECK	Tyra	VFMT	16	3	5	2	15	3	8	3

Den här klassen hade sju deltagare så panelen för åtta deltagare används. Två grupper och tre omgångar, de två bästa från varje grupp ska gå vidare. I första gruppen är det tre deltagare så vissa matcher som uteblir.

Bredvid respektive heat så skrivs domarpoängen (totalt 25 per match) in. I första gruppens första heat fick Olivia 22 poäng och Lo 3. Så Olivia får 3 resultatpoäng och Lo 2. I andra gruppens första heat får Sigrid 15 poäng och Harriet 10, så även där delas 3 respektive 2 resultatpoäng ut. Därefter rullar heaten på och när vi är klara kan vi se att det var ingen DNF och ingen DNS, i alla heat blev poängen 3-2.

I första gruppen blir det Olivia (6 resultatpoäng) och Lo (5 resultatpoäng) som går vidare till semi. I andra gruppen är det tre som har 8 resultatpoäng, så vi måste skilja dem åt genom att räkna ihop deras domarpoäng. I grupp två blir det Harriet som vinner med 55 domarpoäng och Sigrid tvåa med 41 domarpoäng.

Från och med nu är det vanlig parallellpuckel, och placeringen i semifinalerna är enligt stegen;

Grupp 1

Nr 1 går till SF 1 (B)

Nr 2 går till SF 2 (B)

Grupp 2

Nr 1 går till SF 2 (R)

Nr 2 går till SF 1 (R)

SEMIFINAL 1					STORA FINALEN				POÄNG	PLAC.	
R	56	ATTORPS	Sigrid	VFMT							
			Poäng:	18	R	56	ATTORPS	Sigrid	VFMT	25	1
			Poäng:	7							
B	51	HEDBERG	Olivia	VFMT							
SEMIFINAL 2											
R	54	HANSSON	Harriet	VFMT							
			Poäng:	18	B	54	HANSSON	Harriet	VFMT	0	2
			Poäng:	7							
B	53	JANDER	Lo	VFMT							
					LILLA FINALEN						
					R	51	HEDBERG	Olivia	VFMT	25	3
					B	53	JANDER	Lo	VFMT	0	4

Sigrid vinner Semifinal 1 med poängen 18-7, så Sigrid går till stora finalen och Olivia till lilla. I Semifinal 2 vinner Harriet också med poängen 18-7, så Harriet går till stora finalen och Lo till lilla. Tävligen slutar med Sigrid som etta, Harriet tvåa, Olivia trea och Lo på fjärde plats.

Övriga placeringar

För att hitta placering plats fem och uppåt så kan vi använda resultatpoängen som huvudkriterium och domarpoängen som utslag om lika, men bara om stegarna är fyllda. I vårt exempel blir det färre matcher i grupp 1 så därför behöver vi använda snitt av resultatpoäng som huvudkriterium och snitt av domarpoäng som utslag.

Då ser tabellen ut som följer;

SVENSKA CUPEN FINALEN 2024, KUNGSBERGET - UNGDOM TJEJER															
GROUP 1															
RANK	BIB	Namn		Klubb		Heat 1		Heat 2		Heat 3	Poäng	Plac	Genomsnitt resultatpoäng	Domarpoäng	Genomsnitt domarpoäng
1	51	HEDBERG	Olivia	VFMT	22	3	25	3			6	1	3	47	23.5
4	53	JANDER	Lo	VFMT	3	2			23	3	5	2	2.5	26	13.0
6	52	TEJLE	Ebba	VFMT			0	2	2	2	4	3	2.0	2	1.0
8											0				
GROUP 2															
RANK	BIB	Namn		Klubb		Heat 1		Heat 2		Heat 3	Poäng	Plac	Genomsnitt resultatpoäng	Domarpoäng	Genomsnitt domarpoäng
2	56	ATTORPS	Sigrid	VFMT	15	3	16	3	10	2	8	2	2.7	41	13.7
3	54	HANSSON	Harriet	VFMT	10	2	20	3	25	3	8	1	2.7	55	18.3
5	55	ALGELL	Elsa	VFMT	9	2	9	2	0	2	6	4	2.0	18	6.0
7	15	LILJEBAECK	Tyra	VFMT	16	3	5	2	15	3	8	3	2.7	36	12.0

Plats 5 går till Tyra med högsta snittet 2,7 resultatpoäng. Plats 6 och 7 är delad på Elsa och Ebba (2.0 resultatpoäng) så vi använder snittet av domarpoängen, och ger plats 6 till Elsa (6.0) och plats 7 till Ebba (1.0).

För tävlingsarrangören

I det domarprogram som används för Svenska Cupen så tar det lång tid att byta mellan klasserna ungdom och elit, plus att varje byte medför en risk för teknikstrul. Därför vill vi gärna köra klart hela ungdomsklassen först innan vi byter till elit, allt för att minimera antalet klassbyten. Detta orsakar en del väntetid mot slutet i tävlingen då det tar tid för åkarna att komma upp till starten igen.

Om man kör RR formatet så används inte domarprogrammet, rekommenderat är att ha stegarna i ett delat Google docs som delas på ett sätt att **alla som har länken kan läsa dokumentet**. Då kan alla som har fått länken följa med i arket som blir en variant av livescoring.

Eftersom man då kan ha elitklassen igång i domarprogrammet hela tiden så är det inte längre ett problem att varva klasserna för att minska väntetiden.

En idé för tävlingsupplägg då som minimerar stillastående i tävlingen är;

1. Ungdom (tjejer/killar) fram till semifinaler
2. Elit (herr/dam) fram till semifinaler
3. Ungdom tjejer semifinal 1
4. Ungdom tjejer semifinal 2
5. Ungdom killar semifinal 1
6. Ungdom killar semifinal 2
7. Elit dam semifinal 1
8. Elit dam semifinal 2
9. Elit herr semifinal 1
10. Elit herr semifinal 2
11. Ungdom tjejer lilla finalen
12. Ungdom tjejer stora finalen
13. Ungdom killar lilla finalen
14. Ungdom killar stora finalen
15. Elit dam lilla finalen
16. Elit dam stora finalen
17. Elit herr lilla finalen
18. Elit herr stora finalen